

2023 | 12 | 14.

ZSADÁNY KÖZSÉG ÖNKORMÁNYZATA

SAJTÓKÖZLEMÉNY

AZ ATTILA PALOTÁJA - INTERAKTÍV KIÁLLÍTÓTÉR ÉS TURISZTIKAI KÖZPONT FEJLESZTÉS PROJEKT ZARÁSÁRÓL

Zsadány Község Önkormányzata vissza nem térítendő támogatást nyert a Terület- és Településfejlesztési Operatív Program támogatási rendszeréhez benyújtott „Attila Palotája - gyermekbarát, információs és látogatómenedzsment, interaktív kiállítótér és turisztikai központ fejlesztése Zsadányban, Attila hun fejedelem uralkodói központjában” című, TOP-1.2.1-15-BS1-2016-00004 számú pályázatával.

Zsadány Község Önkormányzata 116.614.265 Ft vissza nem térítendő támogatást nyert a Terület- és Településfejlesztési Operatív Program támogatási rendszeréhez benyújtott „Attila Palotája - gyermekbarát, információs és látogatómenedzsment, interaktív kiállítótér és turisztikai központ fejlesztése Zsadányban, Attila hun fejedelem uralkodói központjában” című, TOP-1.2.1-15-BS1-2016-00004 számú pályázatával.

A projekt célja egy hagyományőrző jelleggel kialakításra kerülő, a hunok történelmét ismertető, bemutató tematikus turisztikai kiállító tér létrehozása: az Attila Palotájának Fogadóterme. Olyan többfunkciós látogató tér került kialakításra, ahol hasznosan tölthetik el szabadidejüket a fiatalok, felnőttek és idősek egyaránt, és amelyben az évszaknak megfelelően változó attrakciók is helyet kapnak.

Az épület kialakítása során - a jogszabályi kötelezettségek figyelembe vételével - igyekeztünk minél jobban megtartani a korhű jelleget, melyhez Priszkosz rétor leírása szolgált alapul.

Az épületen belül található kézműves foglalkoztató helyet biztosít kiscsoportos kézműves foglalkozások megtartására.

A kiállító téren belül – a hiteles illusztrálás céljából – Attila Király fából faragott, 175 cm magas szobra került elhelyezésre, amelynek elkészítéséhez Kiss István szobrász a korabeli leleteken szereplő ábrázolásokat vette alapul.

Valamennyi korosztály számára nyújthat szórakozási, egyben ismeretterjesztési lehetőséget az interaktív bemutatási formaként elhelyezésre kerülő érintőképernyős felületek, amelynek segítségével játékos formában ismerkedhetnek meg a látogatók Attila Nagykirály korával és életével, történelmi tesztet tölthetnek ki.

A külső területen kialakításra került íjászpályán lehetőség van a beszerzett íjászati eszközök kipróbálására, foglalkozásvezetők segítségével.

A projekt hozzájárul, hogy Zsadány és térsége is bekapcsolódjon a turisztikai vonzerővel bíró települések közé.